

# Chapitre 4

## Calcul matriciel

### 4.1 Rappels de 1ère année

**Définition 13.**  $n$  et  $p$  sont des entiers naturels. Une matrice  $A$  de dimension  $(n,p)$  (ou  $n \times p$ ) est un tableau de nombres à  $n$  lignes et  $p$  colonnes. L'élément  $a_{ij}$ , avec  $1 \leq i \leq n$  et  $1 \leq j \leq p$ , se trouve sur la  $i^{\text{ème}}$  ligne et la  $j^{\text{ème}}$  colonne.

$$A = \begin{array}{l} \text{col 1} \quad \text{col 2} \quad \dots \quad \text{col } j \quad \dots \quad \text{col } p \\ \text{ligne 1} \\ \text{ligne 2} \\ \vdots \\ \text{ligne } i \\ \dots \\ \text{ligne } n \end{array} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{ip} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{np} \end{pmatrix}$$

Exemples

$M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$  est une matrice de dimension  $2 \times 3$  (2 lignes et 3 colonnes).

$C = (10 \ 5 \ 4)$  est de dimension  $1 \times 3$ ; c'est une matrice-ligne.

$D = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$  est une matrice-colonne de dimension  $3 \times 1$ .

$E = \begin{pmatrix} -2 & 5,1 & 0 \\ 8 & 1 & 4 \\ -\sqrt{2} & 0 & 6 \end{pmatrix}$  est une matrice carrée de dimension  $3 \times 3$ .

#### 4.1.1 Addition

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 & 8 & 9 \\ 10 & 11 & 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 10 & 12 \\ 14 & 16 & 18 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \\ 13 \end{pmatrix}$$

### 4.1.2 Multiplication par un nombre réel

$$2 \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 8 & 10 & 12 \end{pmatrix}$$

$$5 \begin{pmatrix} -1 & 2 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 & 10 & 20 \end{pmatrix}$$

### 4.1.3 Multiplication de deux matrices

La multiplication d'une matrice  $A$  de taille  $n \times p$  par  $B$  de taille  $p \times m$  donne une matrice de taille  $n \times m$ .

L'élément  $c_{ij}$  (ligne  $i$ , colonne  $j$ ) est obtenu en « multiplier la ligne  $i$  par la colonne  $j$  ».

$$\text{ligne } i \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1p} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{ip} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} \times \begin{matrix} \text{col } j \\ \begin{pmatrix} b_{11} & \dots & b_{1j} & \dots & b_{1m} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ b_{i1} & \dots & b_{ij} & \dots & b_{im} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ b_{p1} & \dots & b_{pj} & \dots & b_{pm} \end{pmatrix} \end{matrix} = \begin{pmatrix} c_{11} & \dots & c_{1j} & \dots & c_{1m} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ c_{i1} & \dots & c_{ij} & \dots & c_{im} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ c_{n1} & \dots & c_{nj} & \dots & c_{nm} \end{pmatrix}$$

Exemples :

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 3 & 5 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 10 \\ 3 & 16 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 8 & 12 \\ 5 & 10 & 15 \\ 6 & 12 & 18 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} = 1 \times 4 + 2 \times 5 + 3 \times 6 = 32$$

Si on multiplie par la matrice identité (ou unité)  $I_2$  :  $\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}}_{I_2} \times \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ .

Remarques :

- En général,  $A \times B \neq B \times A$ .
- La multiplication est associative :  $A \times (B \times C) = (A \times B) \times C = A \times B \times C$ .
- $A \times A$  est notée  $A^2 \dots$

### 4.1.4 Inverse d'une matrice

$A$  étant carrée  $n \times n$ , une matrice  $B$  telle que  $A \times B$  égale la matrice identité  $I_n$  est appelée matrice inverse de  $A$  et est notée  $A^{-1}$  :

$$A \times A^{-1} = A^{-1} \times A = I_n$$

Exemple :

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}}_A \times \underbrace{\begin{pmatrix} 0,8 & -0,2 \\ -0,6 & 0,4 \end{pmatrix}}_{A^{-1}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}}_{I_2}$$

**Résolution de systèmes linéaires**

Le système

$$\begin{cases} 2x + y = 7 \\ 3x + 4y = 8 \end{cases}$$

s'écrit sous forme matricielle :

$$AX = C$$

avec  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$ ,  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $C = \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \end{pmatrix}$ .

En multipliant (à gauche!) les deux membres de  $AX = C$  par  $A^{-1}$ , on obtient

$$A^{-1} \times AX = A^{-1} \times C$$

soit

$$I_2 X = A^{-1} \times C$$

$$X = A^{-1} \times C$$

Dans notre exemple,

$$X = \begin{pmatrix} 0,8 & -0,2 \\ -0,6 & 0,4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$$

C'est très pratique pour les systèmes  $3 \times 3$  ou de taille plus grande, car les calculatrices et les ordinateurs calculent très rapidement  $A^{-1} \times C$ .

**Exercice 4.1.** On considère les matrices  $A = [a_{ij}]$  et  $B = [b_{ij}]$ , carrées, d'ordre 3, définies par  $a_{ij} = i$  et  $b_{ij} = i - j$ . Écrire ces matrices.

**Exercice 4.2.** On considère la matrice  $A = [a_{ij}]$  à 3 lignes et 4 colonnes telle que  $a_{ij} = \text{Max}(i,j)$  et  $B = [b_{ij}]$  la matrice à 2 lignes et 5 colonnes telle que  $b_{ij} = i \times j$ . Écrire ces matrices.

**Exercice 4.3.** On considère les matrices

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & x \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} y \\ 5 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ b & 0 \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -3 & 10 \end{pmatrix} \quad E = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 3 \\ -1 & 4 & 0 \\ 0 & 2 & 5 \end{pmatrix}$$

Effectuer les opérations suivantes.

$$2C + 3D \quad ; \quad D \times B \quad ; \quad A \times E$$

Calculer  $M^2$  (c'est-à-dire  $M \times M$ ) avec  $M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

**Exercice 4.4.** 1. On considère les matrices  $R = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0,8 & 1,2 \end{pmatrix}$ ,  $X = \begin{pmatrix} s \\ c \end{pmatrix}$  et  $T = \begin{pmatrix} 550 \\ 540 \end{pmatrix}$ .

Calculer le produit matriciel  $R \times X$  (en fonction de  $s$  et  $c$ ).

2. Calculer les produits matriciels  $P \times R$  et  $R \times P$  (montrer le calcul d'un des coefficients), avec  $P = \begin{pmatrix} 3 & -2,5 \\ -2 & 2,5 \end{pmatrix}$ .

3. Montrer que l'égalité  $RX = T$  est équivalente à  $X = PT$ .

4. Lors d'une campagne de marketing une entreprise distribue un stylo ou un porte-clés ; il en coûte à l'entreprise 0,80 € par stylo et 1,20 € par porte-clés distribué.

À la fin de la journée l'entreprise a distribué 550 objets et cela lui a coûté 540 €.

On cherche le nombre  $s$  de stylos et le nombre  $c$  de porte-clés distribués.

(a) Écrire un système de deux équations à deux inconnues traduisant cette situation.

(b) Résoudre le problème à l'aide des questions précédentes.

**Exercice 4.5.** Résoudre à l'aide des matrices les systèmes

$$\begin{cases} 2x - 3y = 5 \\ -3x + 5y = -2 \end{cases} \quad \begin{cases} 5x - 3z = 4 \\ 3x + 4y + z = 2 \\ x - y - z = 2 \end{cases}$$

**Exercice 4.6.** Cryptographie

On veut transmettre un message secret en le codant de la façon suivante : on associe un nombre à chaque lettre du message grâce au tableau suivant, tableau public, à la disposition de tout le monde.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
2	S	T	U	V	W	X	Y	Z	0
3	1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	%	'	,	?	;	.	:	!	espace

Par exemple, la lettre U est codée par le nombre 23.

1. Le message dont le texte est « top secret » donne 22 16 17 49 21 5 3 19 5 22, que l'on représente par une matrice de dimension  $2 \times 5$ ,  $M = \begin{pmatrix} 22 & 16 & 17 & 49 & 21 \\ 5 & 3 & 19 & 5 & 22 \end{pmatrix}$ . On choisit toujours une dimension  $2 \times p$ , en ajoutant, si besoin, un espace à la fin du message. Ce tableau étant public, on ne peut pas envoyer la matrice  $M$ , décodable par tout le monde. On donne donc à la personne réceptrice du message une clé privée constituée d'une matrice  $P$  de dimension  $2 \times 2$ , et on lui envoie la matrice  $C = P \times M$ . On suppose que  $P = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 4 & -2 \end{pmatrix}$ . Calculer la matrice  $C$ .
2. Quelles matrices obtient-on en multipliant chaque membre de l'égalité  $C = P \times M$  par la matrice  $P^{-1}$  ?
3. Proposer un moyen de décoder un message  $M$  à partir du message codé  $C$ .
4. Vous recevez un message codé par la matrice de dimension  $2 \times 9$

$$C = \begin{pmatrix} 11 & 78 & 25 & 121 & 55 & 130 & 154 & 24 & 131 \\ -2 & 34 & -40 & -2 & 50 & 170 & 182 & -18 & 158 \end{pmatrix}$$

À l'aide d'une calculatrice ou d'un tableur, décoder le message en utilisant le procédé obtenu à la question précédente.

- Exercice 4.7.**
1. Combien d'additions et de multiplications effectue-t-on pour calculer le produit d'une matrice  $10 \times 7$  (10 lignes et 7 colonnes) par une matrice  $7 \times 2$  (7 lignes et 2 colonnes) ?
  2. Dans<sup>1</sup> quel ordre calculer le produit matriciel  $A \times B \times C$  avec  $A$  de taille  $4 \times 5$ ,  $B$  de taille  $5 \times 8$  et  $C$  de taille  $8 \times 5$  ?

**Exercice 4.8.** Soit  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ . On suppose que  $ad - bc \neq 0$ .

1. Montrer que la matrice  $B = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$  est la matrice inverse de  $A$ .
2. En déduire l'inverse de la matrice  $\begin{pmatrix} 7 & 3 \\ 12 & 8 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 4.9.** On considère les matrices

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -3 & 4 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

1. Démontrer que  $A^2 - 3A + 2I = O$  ( $O$  est la matrice dont les coefficients sont nuls).
2. En remarquant que  $A = AI$ , vérifier que cette égalité peut s'écrire  $I = A \left( -\frac{1}{2}A + \frac{3}{2}I \right)$ .
3. En déduire la matrice  $A'$  telle que  $A \times A' = I$ .

**Exercice 4.10.** Deux systèmes très semblables mais des solutions très éloignées<sup>2</sup>.

$$\begin{cases} x - y = 1 \\ x - 1,00001y = 0 \end{cases}$$

et

$$\begin{cases} x - y = 1 \\ x - 0,99999y = 0 \end{cases}$$

1. [https://fr.wikipedia.org/wiki/Programmation\\_dynamique](https://fr.wikipedia.org/wiki/Programmation_dynamique)

2. Luc DE BRABANDERE et Christophe RIBESSE. *Petite philosophie des mathématiques vagabondes*. Paris : Eyrolles, 2011, 1 vol. (149 p.) ISBN : 978-2-212-55240-9, p. 117